



REGELN (wir werden alles am Turnier um 15.00 Uhr nochmal vorab ansprechen)

1. Spielfeld

Gespielt wird im **Tennis Einzelfeld!**

Es gibt 3 Tennisfelder im Sportpark Malsch und es wird gleichzeitig auf **3 Feldern** gespielt!

Wenn der Ball außerhalb des Einzelfeldes aufkommt, ist der Ball im Aus.

Berührt der Ball die Linie auch nur zum Teil, ist es innerhalb (wie beim Tennis)!

2. Spielerliste

Jede Mannschaft hat eine **Spielerliste** mit Namen, Vornamen und Alter der Spieler/in vor Beginn des Turniers spätestens **um 14.45 Uhr** dem Spielleiter vorzulegen.

Diese Spieler/innen sollten am Spieltag mind. 16 Jahre sein. (Jugendschutz)

→ Begrüßung für alle Teams anschließend um 15.00 Uhr – damit wir **pünktlich** beginnen können!

→ **Start des Turniers pünktlich um 15.15 Uhr !**

3. Spieleranzahl und Wechsel

Eine Mannschaft ist spielfähig, wenn zu Beginn mind. 4 Spieler/innen antreten.

Die Teams können jederzeit bei Spielunterbrechung beliebig oft wechseln.

Jedes Team kann seine eigene Aufstellungsform finden.

Nur die Angaben müssen konsequent gewechselt werden = **Angabenwechsel** (siehe Ballangabe!)

4. Ball:

Hat die Größe 5 mit 350 Gramm (etwas leichter) – „Light Ball“

5. Ballangabe/ „Aufschlag“

Die Angabe wird mit dem Fuß hinter der Grundlinie ausgeführt. Der Abstand zur Grundlinie darf bei der Angabe maximal 2m betragen. Weder Ball noch Fuß darf die Grundlinie bei der Angabe berühren. Der Ball muss bei der Angabe ohne Netzberührung in das gegnerische Feld gespielt werden. Regel ist wie beim Tennis. Eine Angabe darf nicht direkt zurückgespielt werden. Der Spieler der die Angabe macht muss nach Angaben Wechsel getauscht werden. Wer den Punkt macht – hat Angabe!

Nur folgender „Aufschlag“ ist erlaubt:

Der Ball muss einmal aufspringen (vom Aufschläger) und wird dann **ausschließlich mit der Innenseite auf die andere Spielfeldseite gespielt – Flugbahn muss nach oben gehen!**



REGELN

5. Ball im Spiel

Der Ball darf mit allen Körperteilen gespielt werden, mit Ausnahme von Armen und Händen. Grundsätzlich darf der Ball in jeder Spielhälfte **max. 1x den Boden** berühren (Linien gehören zum Spielfeld). Innerhalb der Mannschaft darf der Ball 2x zugespielt werden, bevor er mit dem dritten Pass wieder über das Netz zurückgespielt werden muss.

(Fazit: der Ball darf im eigenen Feld 1-mal aufhüpfen – insgesamt darf er dabei 3-mal berührt bzw. gespielt werden (immer direkt, der Ball bleibt in der Luft - von 3 Spielern gespielt) ... mit dem 3. Kontakt muss der Ball dann auf die andere Seite gespielt werden! Man kann auch direkt zurück spielen (außer wenn die Angabe kommt, die muss mind. 2 mal gespielt werden)!

6. Punkte werden erzielt, indem:

- der Ball im gegnerischen Feld 2x direkt hintereinander oder insgesamt 2x den Boden berührt.
- die gegnerische Mannschaft den Ball nicht nach max. 2 Pässen innerhalb des eigenen Teams wieder zurückspielt. (**→ spätestens mit dem 3. Kontakt muss der Ball über das Netz gespielt werden**)
- der Rückpass oder die Angabe der gegnerischen Mannschaft nicht das Netz überquert; Netzroller aus dem Spiel sind erlaubt (seitliche Befestigungen gehören zum Netz).
- der vom Gegner gespielte Ball die Hallendecke (einschl. herunterhängende Materialien) berührt.
- der gespielte Ball außerhalb des Gesamtspielfeldes den Boden berührt (Linien gehören zum Spielfeld).
- ein Spieler die Mittellinie berührt oder überschreitet, das Netz berührt oder die Netzoberkante mit einem Körperteil überschreitet.

Bei längeren Spielunterbrechungen (z.B. Verletzung) unterbrechen die Mannschaften das Spiel beim Zeitnehmer ... die Zeit wird dann nachgespielt! Das Team, das absichtlich das Spiel verzögert oder sich unsportlich verhält ... ist einfach **FALSCH** bei uns (mehr möchte ich gar nicht dazu schreiben)!

→ Siehe die folgenden PUNKTE 11 + 12 !! Danke! **WIR SIND FAIR und sportlich ;-)**

7. „am Netz“ – keine Fallrückzieher

Sollte jemand noch so fit und abenteuerlich sein – Sorry, am Netz sind **KEINE** Fallrückzieher erlaubt ;-)

8. Spielzeit /Spieldauer / Spielmodus

Jedes Spiel wird durch ein lautes Signal gestartet und gestoppt!

Ist ein Ball beim Abpfiff-Signal schon im Spiel - wird dieser Punkt zu Ende gespielt!



Jedes Spiel dauert 14 Minuten! Jeder spielt in seiner Gruppe gegen Jeden!

9. KEINE Getränke und Essen in der Halle:

BITTE keine Getränke und Essen in der Halle. Nicht erlaubt!

Wir haben im „Eventraum“ Tische, Stühle und Bundesliga-Leinwand! Da gibt es Essen und Getränke !

10. Schuhe : (Gaaaaaaaanz Wichtig !!!)

Es sind **nur Hallenschuhe mit hellen Sohlen erlaubt!**

Bitte keine Schuhe mit tiefem Profil (Bsp. Joggingschuhe etc., oder schwarze Sohlen)

Bitte um Verständnis, da sonst der Hallenboden kaputt geht und schwarze Schlieren bekommt!

11. „Fair ist mehr“ – Fairness + Respekt:

Die Spielrunde steht unter dem Motto „**Fair ist mehr**“. Unser Fußball-Tennis-Turnier hat die Fairness als Bestandteil des Sports als Inhalt. Zudem geht es in Erster Linie um den guten Zweck und Spaß

12. Es gibt KEINE Schiedsrichter am Spielfeldrand – Fairness!

Die Teams sind fair genug, um selbst die Punkte zu zählen und die Regeln anzuwenden!

Die Teams sind fair genug, um nicht das Spiel absichtlich zu verzögern!

Die Teams melden nach dem Spiel das Ergebnis beim Spielleiter (sitzt in der Halle)

13. „Spaß, Freude und eine Spende für den guten Zweck“

Es geht es in Erster Linie um die gute Benefiz-Sache und um Spaß + Freude am Spiel !

Jedes Team „spendet“ 100,- Euro für die Benefiz-Projekte von „**Scharinger & Friends**“!

→ Die Spenden gehen zu 100 % direkt an die unterstützten sozialen Projekte!

14. Haftung:

Der Veranstalter/Ausrichter „Scharinger & Friends“ übernimmt **keine** Haftung für Unfälle, beschädigte oder abhandengekommene Gegenstände. Teilnehmer/innen und Teilnehmende Teams müssen sich eigenständig um eine entsprechende Versicherung kümmern. Gegen „Scharinger & Friends“ oder den Sportpark Malsch können **keine** Haftungsansprüche geltend gemacht werden.



Rainer Scharinger & Friends

Ich wünsche allen TEAMS ein schönes Turnier mit Spaß am Spiel!

Rainer Scharinger

www.scharinger-friends.de