

Turnierbestimmungen für den IN-Software-Cup 2019

Spieltag:

Samstag, den 06.07.2019 ab 13.30 Uhr

Spieldauer:

Die Spielzeit beträgt bei allen Spielen 30 Minuten ohne Wechsel.



Spielmodus:

Das Großfeldturnier wird nach den Regeln des BFV durchgeführt. Die Gruppenspiele werden nach dem 3- Punkte-Modus gewertet. Die erst genannte Mannschaft hat immer Anspiel und ist bei gleicher Spielkleidung zum Trikottausch verpflichtet. Die erst genannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts.

Spielwertung:

Sollte nach Abschluss der Turniergruppenspiele Punktgleichheit bestehen, entscheidet die Tordifferenz. Ist auch diese gleich, entscheidet über die bessere Platzierung die Anzahl der geschossenen Tore. Falls Mannschaften Punkt- und Torgleich sind, entscheidet über die Platzierung ein Elfmeterschießen (Je 5 Spieler im Wechsel, danach bis zur Entscheidung), welches nach Abschluss der Turnierspiele angesetzt wird. Tritt eine Mannschaft zum angesetzten Spiel nicht an, so wird es mit 3:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner als gewonnen gewertet. Das Finale wird bei unentschiedenem Ausgang sofort durch ein Elfmeterschießen entschieden.

Spielberechtigung:

Spielberechtigt sind nur Spieler, welche eine ordnungsgemäße Spielberechtigung für den betreffenden Verein haben und nicht gesperrt sind. Spielberichtsbogen werden ONLINE ausgefüllt. Auf Dauer des Feldes verwiesene Spieler können im weiteren Turnierverlauf nicht mehr eingesetzt werden und müssen der Spruchkammer gemeldet werden.

Schiedsrichter:

Die Spiele werden durch Verbandsschiedsrichter geleitet.

Turnierleitung:

Die Turnierleitung besteht aus Verantwortlichen des TSV Auerbach. Evtl. Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig.

Haftung:

Eine Haftung des Veranstalters für Unfälle, Verlust oder Diebstähle von Kleidung oder anderen Wertgegenständen, sowie Personen und Sachschäden wird nicht übernommen. Jeder Teilnehmer ist für sein Eigentum selbst verantwortlich.

