

BWG Flutlicht-Cup 2019

Tore für Kinder

18.07.2019
Sportschule Schöneck
Spieldauer: 1x10 Minuten
Wechselzeit: 2 Minuten

Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	Gruppe B
BWG Systemhaus ARCUS Kliniken Sophos diva-e	FUJITSU Deutschland ENOPLAN Vollack TelemaxX
Gruppe C	Gruppe D
Team Notinsel Dr. Wilmar Schwabe Sparkasse Karlsruhe Netplans	Badischer Fußballverband Scharinger & Friends Graf Hardenberg Stadtwerke Karlsruhe



Spielplan Vorrunde

Platz	Gr	Uhr	Begegnung	Ergebnis
1	A	18:00	BWG Systemhaus - ARCUS Kliniken	:
2	B	18:00	FUJITSU Deutschland - ENOPLAN	:
3	C	18:00	Team Notinsel - Dr. Wilmar Schwabe	:
1	D	18:12	Badischer Fußballverband - Scharinger & Friends	:
2	A	18:12	Sophos - diva-e	:
3	B	18:12	Vollack - TelemaxX	:
1	C	18:24	Sparkasse Karlsruhe - Netplans	:
2	D	18:24	Graf Hardenberg - Stadtwerke Karlsruhe	:
3	A	18:24	diva-e - BWG Systemhaus	:
1	B	18:36	TelemaxX - FUJITSU Deutschland	:
2	C	18:36	Netplans - Team Notinsel	:
3	D	18:36	Stadtwerke Karlsruhe - Badischer Fußballverband	:
1	A	18:48	Sophos - ARCUS Kliniken	:
2	B	18:48	Vollack - ENOPLAN	:
3	C	18:48	Sparkasse Karlsruhe - Dr. Wilmar Schwabe	:
1	D	19:00	Graf Hardenberg - Scharinger & Friends	:
2	A	19:00	BWG Systemhaus - Sophos	:
3	B	19:00	FUJITSU Deutschland - Vollack	:
1	C	19:12	Team Notinsel - Sparkasse Karlsruhe	:
2	D	19:12	Badischer Fußballverband - Graf Hardenberg	:
3	A	19:12	ARCUS Kliniken - diva-e	:
1	B	19:24	ENOPLAN - TelemaxX	:
2	C	19:24	Dr. Wilmar Schwabe - Netplans	:
3	D	19:24	Scharinger & Friends - Stadtwerke Karlsruhe	:

Tabellen

Gruppe A	Sp.	Gew	U	Ver	Tore	Diff	Punkte
BWG Systemhaus					0 : 0	0	0
ARCUS Kliniken					0 : 0	0	0
Sophos					0 : 0	0	0
diva-e					0 : 0	0	0

Gruppe B	Sp.	Gew	U	Ver	Tore	Diff	Punkte
FUJITSU Deutschland					0 : 0	0	0
ENOPLAN					0 : 0	0	0
Vollack					0 : 0	0	0
TelemaxX					0 : 0	0	0

Gruppe C	Sp.	Gew	U	Ver	Tore	Diff	Punkte
Team Notinsel					0 : 0	0	0
Dr. Wilmar Schwabe					0 : 0	0	0
Sparkasse Karlsruhe					0 : 0	0	0
Netplans					0 : 0	0	0

Gruppe D	Sp.	Gew	U	Ver	Tore	Diff	Punkte
Badischer Fußballverband					0 : 0	0	0
Scharinger & Friends					0 : 0	0	0
Graf Hardenberg					0 : 0	0	0
Stadtwerke Karlsruhe					0 : 0	0	0

BWG Flutlicht-Cup 2019

Tore für Kinder

18.07.2019
Sportschule Schöneck
Spieldauer: 1x10 Minuten
Wechselzeit: 2 Minuten



Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	Gruppe B
BWG Systemhaus	FUJITSU Deutschland
ARCUS Kliniken	ENOPLAN
Sophos	Vollack
diva-e	TelemaxX
Gruppe C	Gruppe D
Team Notinsel	Badischer Fußballverband
Dr. Wilmar Schwabe	Scharinger & Friends
Sparkasse Karlsruhe	Graf Hardenberg
Netplans	Stadtwerke Karlsruhe

Achtelfinale

Platz	Uhr	Begegnung		Ergebnis
1	20:00	1. Gruppe A	- 4. Gruppe B	:
2	20:00	2. Gruppe B	- 3. Gruppe A	:
3	20:00	1. Gruppe B	- 4. Gruppe A	:
1	20:12	2. Gruppe A	- 3. Gruppe B	:
2	20:12	1. Gruppe C	- 4. Gruppe D	:
3	20:12	2. Gruppe D	- 3. Gruppe C	:
2	20:24	1. Gruppe D	- 4. Gruppe C	:
3	20:24	2. Gruppe C	- 3. Gruppe D	:
1	20:30	Beginn Torwandschießen		

Viertelfinale

2	20:40	1. Achtelfinale	- 2. Achtelfinale	:
3	20:40	3. Achtelfinale	- 4. Achtelfinale	:
2	20:52	5. Achtelfinale	- 6. Achtelfinale	:
3	20:52	7. Achtelfinale	- 8. Achtelfinale	:
1		Torwandschießen		

Halbfinale

2	21:10	1. Viertelfinale	- 2. Viertelfinale	:
3	21:10	3. Viertelfinale	- 4. Viertelfinale	:
1		Torwandschießen		

Finalrunde

1	21:15	Ende Torwandschießen		
---	-------	----------------------	--	--

Spiel um Platz 3

2	21:25	Verlierer Halbfinale 1	- Verlierer Halbfinale 2	:
---	-------	------------------------	--------------------------	---

Finale (15 Minuten)

1	21:25	Sieger Halbfinale 1	- Sieger Halbfinale 2	:
---	-------	---------------------	-----------------------	---

anschließend Siegerehrung

Sieger des Turniers:



Die Spielregeln

Abweichend zu den allgemeinen Fußballregeln gelten für dieses Turnier folgende Spielregeln:

1. Spielzeiten: 1 x 10 Minuten / Finale 1 x 15 Minuten
2. Spielplatz: Kleinfeld Kunstrasen / 3 Stück
3. Teams: 1 Torwart, 5 Feldspieler, Ersatzspieler
4. Wechsel: finden fliegend ohne Anmeldung statt, wobei Spieleranzahl immer eingehalten werden muss.
5. Bei Punktegleichheit in der Gruppenphase zählt erst der direkte Vergleich, dann das Torverhältnis.
6. Bei kompletter Gleichheit entscheidet ein 7m-Schiessen.
7. Nach Gruppenphase wird das Spiel bei Unentschieden durch ein 7m-Schiessen entschieden.
8. Das 7m-Schiessen: 3 Schützen pro Team, danach bei weiterem Unentschieden je Team 1 Spieler bis zur Entscheidung. Nach den ersten 3 dürfen sich die Schützen wiederholen.
9. Strafen: Gelbe Karte = 2 min. / Rote Karte = Spelausschluss
10. Die Teams müssen für den Schiedsrichter deutlich unterscheidbar sein, ansonsten wird vom Schiedsrichter ein Team bestimmt, welches Leibchen trägt.
11. Rückpässe zum Torwart sind erlaubt.
12. Torwart hat 5 Sekunden um den Ball wieder ins Spiel zu bringen.
13. Es gibt kein Abseits.